



## REGOLAMENTO MAKESPACE “MONTESSORI CREATIVITY SPACE” Secondo Istituto Comprensivo “Montessori – Bilotta”, plesso “M.Montessori” - Francavilla F.na (BR)

### NORME GENERALI PER UTILIZZO DEL MAKERSPACE

Al fine di garantire la migliore funzionalità makerspace in rapporto alle esigenze organizzative e alle risorse disponibili, l'accesso è consentito, per l'attività didattica delle classi, su prenotazione, compilando l'apposito modulo presente all'ingresso dell'Opificio.

Per le altre attività (formazione, ecc.) che è possibile svolgere nel makerspace deve essere presentata richiesta scritta alla Dirigenza almeno una 10 (dieci) giorni di prima. Nella richiesta devono essere indicati: numero delle persone che intendono usufruire del laboratorio, i giorni e l'orario di utilizzo, l'attività che si intende svolgere e le eventuali attrezzature richieste.

Il Dirigente concede l'autorizzazione all'accesso tenendo conto di eventuali attività già in atto, delle esigenze didattiche e delle motivazioni presentate nella richiesta.

Per l'accesso al makerspace il docente richiede le chiavi ai collaboratori scolastici e firma il registro delle presenze a disposizione nel laboratorio. Mentre opera nel laboratorio, il docente ne è totalmente responsabile. Al termine dell'attività, ogni docente è tenuto a richiudere a chiave il laboratorio ed a riconsegnare le chiavi ai collaboratori scolastici di turno.

I docenti che necessitano di istruzioni e chiarimenti possono avvalersi dell'Animatore Digitale e del Team Digitale, dell'Assistente tecnico (Giuseppe Candita).

Affinché sia possibile soddisfare sollecitamente le esigenze dei docenti, questi devono presentare richiesta scritta indicando il problema per il quale necessitano di assistenza.

L'accesso delle classi al laboratorio è subordinata alla presenza dell'insegnante che è responsabile della conduzione didattica delle lezioni della sorveglianza degli studenti, volta a garantire in particolare che essi utilizzino correttamente le attrezzature e non consumino cibi o bevande in quanto è fatto assoluto divieto di consumare cibi e bevande.

Le attrezzature mobili (computer, scanner 3D, schede elettroniche, robot, kit robotici) in carico al makerspace non possono essere rimosse per essere utilizzate in altri locali senza un preventivo consenso da parte del Dirigente o dell'Assistente tecnico. L'attrezzatura viene affidata al docente che ne cura la custodia e che registra la concessione su apposito registro nel quale indicherà la data con l'orario, la classe e i motivi del prelievo.

Eventuali guasti, rotture o ammanchi devono essere segnalati all'Assistente tecnico al termine della lezione, per consentire gli interventi necessari.

Gli utenti che accedono al makerspace sono ritenuti responsabili, durante le ore di loro permanenza, di rotture e/o disfunzioni alle attrezzature causate da scorretto utilizzo delle stesse.

Coloro che provocano dolosamente o colposamente danni alle attrezzature e/o apparecchiature sono soggetti a sanzioni disciplinari e sono tenuti al risarcimento del danno.

E' vietato installare software dei quali l'Istituto non sia in possesso di licenza. Si fa divieto di duplicare software protetto da copyright. Non è consentito l'uso delle attrezzature presenti in assenza del docente o di un esperto.

### 1. COS'È IL MAKERSPACE

Il makerspace **MONTESSORI CREATIVITY SPACE** è un ambiente didattico innovativo concepito come un centro adatto a stimolare la creatività e più in generale le competenze trasversali degli studenti del Secondo Istituto Comprensivo attraverso l'accesso a strumenti per la fabbricazione digitale, l'elettronica educativa, il

coding e la robotica. Esso rappresenta inoltre un luogo di incontro e di relazione fra docenti, genitori, studenti e persone esterne alla scuola, dalle diverse esperienze e professionalità, in grado di favorire la promozione della cultura digitale a beneficio dell'intera collettività.

## 2. ATTIVITA' E SERVIZI

Il makerspace è un luogo di sviluppo singolo e collettivo di progetti da concretizzare nelle loro fasi attraverso l'impiego di apparecchiature di lavoro digitali. Tali attività vengono svolte con la presenza di docenti qualificati o sotto l'occhio competente di esperti di fabbricazione digitale (maker) accreditati.

Presso il Makerspace "**MONTESORI CREATIVITY SPACE**" è possibile:

- utilizzare postazioni con PC dotati di software per la modellazione 3D e la programmazione elettronica (Arduino, Micro:Bit, LittleBits, Makey Makey);
- utilizzare le macchine del laboratorio in autonomia ma con il supporto dei docenti o dei maker;
- realizzare oggetti o dispositivi di piccole dimensioni;
- partecipare a workshop, corsi, attività di coworking;
- condividere idee e progetti ed essere supportati nello sviluppo;
- svolgere attività di elettronica educativa;
- progettare e realizzare oggetti in 3D;
- svolgere attività di tinkering;
- svolgere attività di coding;
- realizzare e programmare dispositivi e kit robotici.

Le Associazioni o singoli operatori, per operare all'interno del makerspace è necessario che aderiscano con le modalità descritte nel successivo art. 5. Sono previste periodicamente delle giornate Open Day del laboratorio aperte a tutti e dedicate alla visita del makerspace.

## 3. GLI SPAZI DEL MAKERSPACE

Il makerspace comprende due spazi, che potranno essere all'occorrenza distinti o uniti in un unico open space:

- uno spazio dedicato all'area di lavoro: tale area, che definiremo FabLab, contiene alcune postazioni PC, scanner 3D, laser cutter, stampanti 3D, plotter da taglio, termoformatrice e i banchi di lavoro con attrezzi vari;
- uno spazio polivalente dotato di armadi, monitor interattivo, tavoli modulari e sedie, adibito all'occasione a diversi utilizzi. All'interno del makerspace vi sono anche degli armadi che contengono attrezzature mobili (Visori VR, fotocamere 360°, schede programmabili, robot kit, mini droni, ecc.).

## 4. ACCESSO E ORARI

Il calendario del makerspace con i giorni di apertura e gli orari è consultabile sul sito web **[www.secondocomprensivo.edu.it](http://www.secondocomprensivo.edu.it)**, nella apposita sezione. L'accesso al makerspace negli orari stabiliti è consentito a tutti mediante prenotazione, specificando eventualmente il tipo di attrezzatura che si intende utilizzare.

La prenotazione avviene direttamente tramite mail (**[secondocomprensivo@gmail.com](mailto:secondocomprensivo@gmail.com)**). L'utilizzo di alcune attrezzature può prevedere il pagamento del solo materiale di consumo, come specificato all'articolo 8 del presente regolamento.

## 5. ADESIONE AL MAKERSPACE

Per accedere al laboratorio e poter usufruire delle attrezzature da parte di personale esterno all'istituzione scolastica è necessario aderire al makerspace.

Per aderire occorre registrarsi con modalità e forme indicate al successivo art. 6. gli aderenti al makerspace hanno la possibilità di:

- prenotare l'utilizzo esclusivo dei macchinari;
- partecipare alle iniziative riservate agli aderenti al makerspace;
- proporre iniziative o attività all'interno del makerspace (tali attività sono comunque soggette ad approvazione da parte del Secondo Istituto Comprensivo);
- chiedere l'accreditamento al makerspace in qualità di maker.

## 6. MODALITÀ DI ADESIONE

L'adesione al makerspace può essere effettuata attraverso la sottoscrizione di specifica convenzione. L'adesione ha durata di un anno.

Tutti gli aderenti riceveranno un tesserino di riconoscimento che dovrà essere presentato ogni qualvolta l'utente accede al makerspace. I minorenni possono accedere liberamente al makerspace solo con la presenza di un tutor maggiorenne o di un docente responsabile. Inoltre, la domanda di adesione presentata da un minorenne, dovrà essere controfirmata da chi ne esercita la patria potestà.

#### 7. IL LABORATORIO: MACCHINE E ATTREZZATURE

All'interno del FabLab è possibile utilizzare macchine e attrezzature per la fabbricazione digitale. Le macchine e le attrezzature sono messe a disposizione degli aderenti al makerspace secondo i criteri riportati agli artt. 6, 8, 9 e 10.

Le macchine e le attrezzature sono utilizzate con l'assistenza di uno dei docenti responsabili, dei maker, dell'assistente tecnico oppure in autonomia solo se specificatamente indicato nella convenzione.

Le attrezzature presenti all'interno del laboratorio sono indicate nel sito web della scuola.

#### 8. COSTO DELLE ATTREZZATURE

Il costo di utilizzo delle attrezzature da parte di personale esperto esterno all'istituzione scolastica è legato al tipo di attrezzatura e al consumo di materiale come riportato nella tabella seguente:

MACCHINA	COSTO ORARIO	CON MATERIALE PROPRIO
POSTAZIONI PC	GRATUITO	-
UTENSILI MANUALI	GRATUITO	-
SCANNER 3D	GRATUITO	-
3D PRINTER	0,25€/m PLA	NON CONSENTITO
TAGLIO LASER CO2 – 70x50 – 60W	COSTO MATERIALE	NON CONSENTITO
TAGLIAPOLISTIROLO 50X50	COSTO MATERIALE	NON CONSENTITO
PLOTTER DA TAGLIO	COSTO MATERIALE	CONSENTITO

Nel caso l'aderente sia fornito di materiale di consumo proprio, l'utilizzo delle attrezzature sarà concesso previo controllo del materiale da parte dei docenti responsabili, dell'assistente tecnico o dei maker convenzionati.

Il pagamento dell'utilizzo delle attrezzature viene fatto attraverso l'app "Pago in rete" prima dell'accesso al makerspace.

#### 9. PRENOTAZIONI DELLE MACCHINE

L'utilizzo esclusivo delle macchine e delle attrezzature del makerspace va richiesto attraverso prenotazione da effettuarsi tramite mail.

Altre esigenze particolari saranno valutate e gestite dal dirigente o dai docenti responsabili delegati dal Dirigente, anche in relazione alla disponibilità delle macchine e alla presenza del maker convenzionati che dovranno eventualmente supportare gli utenti nell'utilizzo delle stesse.

#### 10. USO DEGLI SPAZI E DELLE MACCHINE

Tutti gli utenti del makerspace (aderenti, visitatori, partecipanti a corsi) sono tenuti a rispettare il Regolamento sulla Sicurezza dell'Istituto e le seguenti regole interne del laboratorio:

- dopo ogni utilizzo le macchine, gli utensili devono essere puliti
- tutta la zona delle lavorazioni effettuate va riordinata e pulita
- i residui delle lavorazioni devono essere smaltiti negli appositi contenitori
- gli utensili o accessori devono essere riposti correttamente
- è obbligatorio indossare i Dispositivi di Protezione Individuale, ossia guanti, occhiali o ogni altro dispositivo previsto per l'uso delle macchine. L'inottemperanza di tale disposizione preclude all'utilizzo delle stesse

- ogni macchina può essere dotata del proprio manuale d'uso, messo a disposizione degli utenti che sono tenuti a darne attenta lettura ;
- trattandosi di spazi condivisi, gli utenti sono tenuti a seguire le normali regole di convivenza e di rispetto per il lavoro degli altri;
- dato il tipo di struttura che ospita il makerspace è fatto divieto assoluto di accedere ad altri locali diversi;
- Il Secondo Istituto Comprensivo "Montessori - Bilotta" non è responsabile per eventuali oggetti lasciati incustoditi. Ad ogni persona che dovesse NON rispettare tale regolamento verrà precluso l'accesso alla struttura o l'ingresso al makerspace.

#### 11. CONTATTI

Per qualsiasi informazione o per programmare una visita guidata contattare:

- [secondocomprensivo@gmail.com](mailto:secondocomprensivo@gmail.com)
- [bric832009@pec.istruzione.it](mailto:bric832009@pec.istruzione.it)

#### 12. MIGLIORAMENTO DEL MAKERSPACE

Gli utenti del makerspace possono in ogni momento contribuire al miglioramento fornendo indicazioni e spunti, oppure esprimendo una valutazione sulla qualità dei servizi erogati attraverso la compilazione del questionario di "customer satisfaction" da riporre all'interno dell'apposito contenitore.

#### 13. INFORMATIVA SULLA RISERVATEZZA

I dati forniti in relazione al presente regolamento saranno trattati in osservanza alle disposizioni del D.Lgs del 30 giugno 2003 n. 196, secondo i principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della riservatezza dell'interessato che conserva i diritti di cui all'art. 7 (accesso, cancellazione, rettifica, opposizione ecc.).

Il titolare del trattamento del Secondo Istituto Comprensivo "Montessori - Bilotta" di Francavilla Fontana (Br), sito in viale Lilla, snc.



Il dirigente scolastico  
Tiziano FATTIZZO